



Spēles protokols (PER 3 : 2 DSS)

Datums: 12.12.2015 Vieta: Mogo ledus halle Sākums: 13:00 Skat.: Spēles Nr.: 80

Pērkonis (PER)					Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	Met.	J/N	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL
	1	V		J	1	04:39	26	38	83		13:35	23	2	ELBOW	00:00	00:00
PUČE Ričards Francis	LS 78	V		J	2	12:59	83	38	21		16:10	91	2	BOARD	00:00	00:00
PANKOVS Aleksejs	2	A		J							24:54	21	2	CROSS	00:00	00:00
GINTERS Emīls	K 21	A		J							44:57	23	2	TRIP	00:00	00:00
LOČMELIS Emīls	22	A		J												
BINDE Roberts	A 23	A		J												
BIEZAIS Uvis	25	A		J												
KUKUTIS Dāniels	26	A		J												
MŪRNIĒKS Daniels	A 33	U		J												
POLOVŅUKS Rolands	34	U		J												
KANIŅŠ Marks Ernests	38	U		J												
KLEŠETŅIKOVŠ Matīss Edvards	65	U		J												
SIMANOVIČS Rihards	81	U		J												
DUKURS Dāreļš	83	U		J												
SALZIRNIS Patriks Markuss	89	U		J												
LARIONOVŠ Mārtiņš	91	U		J												

Galvenais treneris: Paraksts:

Daugavpils BJSS (DSS)					Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	Met.	J/N	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL
LOGINOVŠ Jegors	LS 37	V		J	1	17:07	15	17	3	+1						
VASIĻJEVS Rolands	3	A		J	2	26:10	68	15	17	+1						
VEGERČUKS Vladislavs Aleksandrs	7	A		J												
VAGELIS Sandis	15	A		J												
VAIVODS Edvards	66	A		J												
TRETJAKOVŠ Artjoms	K 17	U		J												
HARITONOVŠ Ivo	26	U		J												
JANUŠONIS Domas	31	U		J												
FETISOVS Nikolajs	45	U		J												
LEITĀNS Einārs	53	U		J												
NOVIKS Mikus	62	U		J												
VOINO Gļebs	63	U		J												
TUREVIČS Žanis	65	U		J												
GRIGORJEVS Edijs	68	U		J												

Galvenais treneris: Paraksts:

VĀRTSARGU SPĒLE		30 sek. pārtr.		PER. REZ.		1.	2.	3.	PL	PSM	Kopā	Tiesneši		Uzvārds, vārds	
LAIKS	PER	DSS	PER		VĀRTI	PER	2	0	0	0	1	3			
00:00	78	37	DSS			DSS	1	1	0	0	0	2			
04:06		37			SODI	PER	4	2	2	0	8				
04:39	78	37	Imetieni			DSS	0	0	0	0	0	0			
30:00	1	37	PER		METIENI	PER									
45:00	78		DSS			DSS									
			Tiesneši		Uzvārds, vārds		Paraksts								

Skatīt piezīmes otrā pusē: **Jā**

