



Spēles protokols (K33 6 : 2 SGA)

Datums: 15.03.2026 Vieta: Volvo SC ledus halle Sākums: 11:30 Beigas: 12:30 Skat.: 5 Spēles Nr.: 62

K33 (K33)			Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL
JANČEVSKIS Konstantīns	1	V	1	03:27	16				20:43	38	2	CHARG	20:43	22:43
PALTOVS Budimirs	16	A	2	05:49	19	71	29		24:40	K	2	TOO-M	24:40	26:40
ALEKSEJENKO Nikolajs	7	U	3	08:31	69	17								
ANKUDINOVŠ Aleksandrs	13	U	4	09:50	38	13	71							
ANKUDINOVŠ Sergejs	17	U	5	18:37	13	29								
NIKITINS Sergejs	19	U	6	25:14	73	69		-1						
LARIONOVŠ Aleksandrs	29	U												
LEONOVŠ Vitālijs	38	U												
SIROTKINS Nikolajs	69	U												
PLATĶEVIČS Zigimunds	70	U												
JAKOVLEVS Nikolajs	71	U												
PAVLOVS Sergejs	73	U												
MISJUS Gedimīns	77	U												

Galvenais treneris:

Paraksts:

SĀGA (SGA)			Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL
EIDUKS Oļegs	43	V	1	19:42	30				16:29	30	2	CHARG	16:29	18:29
SMONS Jānis	22	A	2	31:40	39	22	34							
LAPINSKIS Edvīns	34	A												
ULJANSKIS Normunds	35	A												
ČIRVA Andrejs	39	A												
KIKAS Konstantīns	45	A												
MEINARTS Rolands	21	U												
STRAUME Aigars	29	U												
ĀBOLS Artis	30	U												
BUKARTS Ralfs	31	U												
DREILINGŠ Māris	33	U												
SMIRNOVS Viktors	37	U												
GALKINS Aleksandrs	42	U												

Galvenais treneris:

Paraksts:

VĀRTSARGU SPĒLE		30 sek. pārtr.	PER. REZ.	1.	2.	3.	PL	PSM	Kopā	Tiesneši	Uzvārds, vārds
LAIKS	K33	SGA	K33	4	2	0			6		
00:00	1	43	SGA	0	1	1			2		
45:00									4		
			Imetieni						2		
			K33								
			SGA								
			Tiesneši	Uzvārds, vārds			Paraksts				
			GALV. TIESN.	PĀLS Guntars							
			GALV. TIESN.	HIRŠSONS Viktors							
			Sekretārs	LAIPA Raivis							

## DISCIPLINĀRAIS ZIŅOJUMS

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ĀRSTA PIEZĪMES

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---